

# VMP-Online



# VMP-Online



## **Inhoudsopgave:**

Inhoudsopgave

Competitie manager in Excel door VMP-Online

1. Het hoofdmenu
2. Gegevens wijzigen
  - 2.1 Wijzigen puntentelling
  - 2.2 Wijzigen startgegevens (punten)
  - 2.3 Team naam en logo
3. Logos laden
4. Werkelijke scores invoeren

# VMP-Online



Competitie manager in Excel door VMP-Online

Met dit programma is het eenvoudig en ook erg leuk om zelf een competitie op te zetten en te volgen. Niet alleen voor voetbal, maar in principe iedere sport. U beheert zelf de in te vullen uitslagen en kunt speeltijden aanpassen. Logo's van teams (of individuen) toevoegen die zichtbaar worden in het formulier waar uitslagen ingevoerd worden. Verder periodes selecteren om stand van periode te bekijken. Totaal overzicht bekijken van een geselecteerd team. Het speelschema ligt vast en kan niet gewijzigd worden.

Aantal eigenschappen programma:

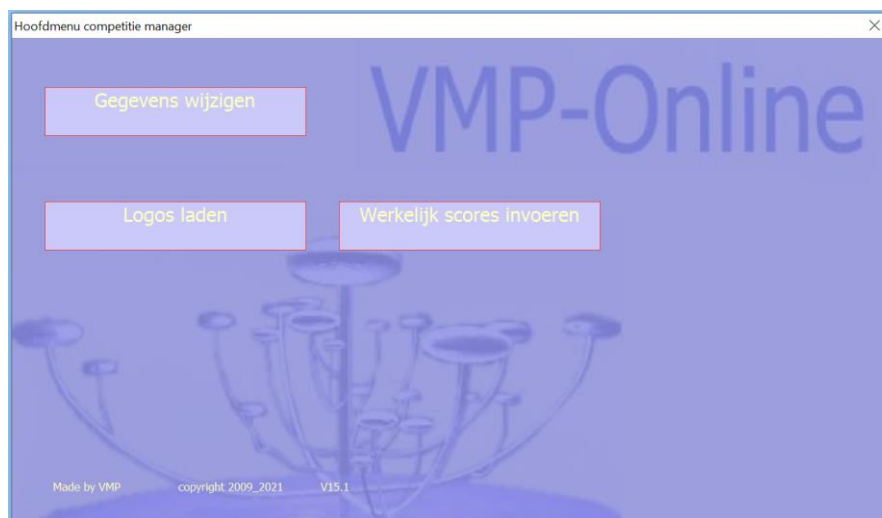
- Punteninstellingen kunnen gewijzigd worden.
- Scores kunnen ingevuld en gewijzigd worden.
- Automatische berekening standen (Update).
- Logo's / achtergrond afbeeldingen kunnen ingeladen worden.
- Periode van bepaald aantal wedstrijden kan geselecteerd worden.

# VMP-Online



## 1. Het hoofdmenu

Van een echt hoofdmenu is niet echt sprake, maar hier kunnen een paar keuzes gemaakt worden. Zo kunnen gegevens gewijzigd worden en logo afbeeldingen. Belangrijkste button is werkelijk scores invoeren.





## 2. Gegevens wijzigen

### 2.1. Wijzigen puntentelling

Via punten instellen kun je aangeven hoeveel punter er verdiend worden met uitslagen, bij bijvoorbeeld voetbal krijgt de winnaar 3 punten en gelijkspel 1 punt.

Wijzigingen aanbrengen puntentelling

Wijzigingen puntentelling | Wijzigen startgegevens (punten) | Team naam en logo

Aantal punten bij winst	3	3
Aantal punten bij gelijkspel	1	wordt 1
Aantal punten bij verlies	0	0

Wijzigen

### 2.2. Wijzigen startgegevens (punten)

Met startgegevens punten kunnen strafpunten of een soort van handicap gegeven worden. Dit dient dan een negatief getal te zijn. Of een voorsprong in punten door middel van een positief getal.

Hoofdmenu competitie manager

Wijzigingen aanbrengen puntentelling

Wijzigingen puntentelling | Wijzigen startgegevens (punten) | Team naam en logo

Selecteer team :

Team 4

-6

negatief getal  
Vul hier aantal  
eventuele  
strafpunten in

Wijzigen

Made by VMP copyright 2009\_2021 V15.1


# VMP-Online



## 2.3. Team naam en logo

Natuurlijk dient de competitie met de juiste teamnamen en logo's uitgerust te worden. Dit kan gewijzigd worden in het tabblad team naam en logo. Belangrijk is om een niet al te lange naam te formuleren. Het logo wat je selecteerd moet als formaat zo klein mogelijk zijn omdat dit in het bestand komt te staan. Het heeft ook geen zin om deze met een grote resolutie in te laden aangezien de weergaves klein zijn.



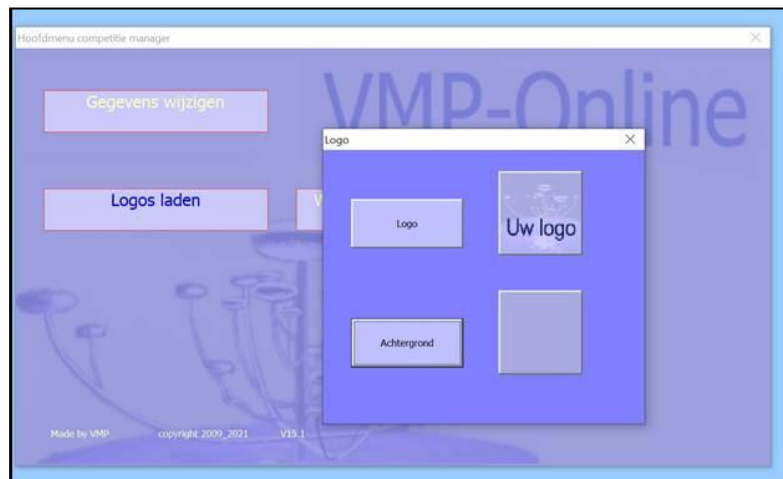
TEAM 7	Team 7	TEAM 15	Team 15	4	3
TEAM 13	Team 13	TEAM 16	Team 16	7	7
TEAM 17	Team 17	TEAM 10	Team 10	7	7
	VMP-Online	TEAM 14	Team 14	56	24
TEAM 22	Team 22	TEAM 8	Team 8	7	9
TEAM 3	Team 3	TEAM 11	Team 11	7	7
TEAM 1	Team 1	TEAM 20	Team 20	7	7

# VMP-Online



## 3. Logo's inladen

Met logo's inladen kan de achtergrond van de in te vullen wedstrijden en stand gewijzigd worden, en de afbeelding die verschijnt bij het openen van het invul formulier.



# VMP-Online



## 4. Werkelijke scores invoeren

Vrijwel het belangrijkste zodra alle instellingen zoals tema namen en logo's zijn aangepast is het invullen van de scores.

Competitie speelschema en stand

Selecteer speelronde

Speelronde 1

Team 5  
Team 9  
Team 12  
VMP-Online

Team 18 Team 4	1_5
Team 2 Team 9	43_102
Team 7 Team 15	12_34
Team 13 Team 16	1_0
Team 17 Team 10	0_1
VMP-Online Team 14	56_24
Team 22 Team 8	25_43
Team 3 Team 11	2_1
Team 1 Team 20	3_2
Team 19 Team 21	44_56
Team 24 Team 5	21_176

Eindstand

TEAM	Team 18	TEAM	Team 4	1	5
TEAM 2	Team 2	TEAM 9	Team 9	43	102
TEAM 7	Team 7	TEAM 15	Team 15	12	34
TEAM 13	Team 13	TEAM 16	Team 16	1	0
TEAM 17	Team 17	TEAM 10	Team 10	0	1
TEAM 18	VMP-Online	TEAM 14	Team 14	56	24
TEAM 22	Team 22	TEAM 8	Team 8	25	43
TEAM 3	Team 3	TEAM 11	Team 11	2	1
TEAM 1	Team 1	TEAM 20	Team 20	3	2
TEAM 19	Team 19	TEAM 21	Team 21	44	56
TEAM 24	Team 24	TEAM 5	Team 5	21	176
TEAM 23	Team 23	TEAM 12	Team 12	0	43

TEAM	Team	Wed	W	G	V	Punten	Saldo
TEAM 5	Team 5	1	1	0	0	3	176_21
TEAM 9	Team 9	1	1	0	0	3	102_43
TEAM 12	Team 12	1	1	0	0	3	43_0
TEAM 14	VMP-Online	1	1	0	0	3	56_24
TEAM 15	Team 15	1	1	0	0	3	34_12
TEAM 8	Team 8	1	1	0	0	3	43_25
TEAM 21	Team 21	1	1	0	0	3	56_44
TEAM 4	Team 4	1	1	0	0	3	5_1
TEAM 1	Team 1	1	1	0	0	3	3_2
TEAM 3	Team 3	1	1	0	0	3	2_1
TEAM 10	Team 10	1	1	0	0	3	1_0
TEAM 13	Team 13	1	1	0	0	3	1_0
TEAM 20	Team 20	1	0	0	1	0	2_3
TEAM 11	Team 11	1	0	0	1	0	1_2
TEAM 16	Team 16	1	0	0	1	0	0_1
TEAM 17	Team 17	1	0	0	1	0	0_1
TEAM 18	Team 18	1	0	0	1	0	1_5
TEAM 19	Team 19	1	0	0	1	0	44_56
TEAM 22	Team 22	1	0	0	1	0	25_43
TEAM 7	Team 7	1	0	0	1	0	12_34
TEAM 14	Team 14	1	0	0	1	0	24_56
TEAM 23	Team 23	1	0	0	1	0	0_43
TEAM 2	Team 2	1	0	0	1	0	43_102
TEAM 24	Team 24	1	0	0	1	0	21_176

Export Opslaan Periode 1 46

Er is afhankelijk van het soort competitie een uitslag van 0 tot 1000 mogelijk wat in de stand wordt weergegeven als saldo.

Het is mogelijk de stand weer te geven over een bepaalde periode.

Ook kan er gekeken worden naar wat een bepaald team voor uitslagen heeft.

Als laatste kan de stand en een matrix van uitslagen geexporteerd worden naar de sheet rapport.



# VMP-Online

